



COS'È L'ORIENTEERING

L'ORIENTEERING è uno sport che si pratica all'aria aperta a contatto con la natura.

Obiettivo di chi pratica l'ORIENTEERING è quello di raggiungere, nel minor tempo possibile una successione prestabilita di **punti di controllo** indicati su di una mappa consegnata all'atleta al momento della partenza; ogni partecipante può **scegliere liberamente il tragitto** da percorrere tra un punto di controllo e l'altro.

In corrispondenza dei punti di controllo, sul territorio sono posizionate delle "bandiere" di colore bianco e arancione, chiamate in gergo **lanterne**.

All'atleta sono richieste velocità, agilità e capacità di leggere ed interpretare la mappa.

Per praticare lo sport in una determinata zona è necessaria la **mappa da orienteering** dell'area stessa ed eventualmente di una **bussola**.

La mappa risulta molto dettagliata e solitamente è realizzata appositamente per le competizioni di orienteering.

Questo sport può essere praticato ovunque: nel bosco, immersi nella natura, ma anche nelle città.

Per provarlo ci si può avvalere di un percorso fisso (PF) come questo presente alle **Pèze di Imèr**.



Grafica testi e foto staff GS Pavione

Per ogni oggetto presente sul terreno e rappresentato sulla mappa è presente un simbolo particolare che viene riportato nella **legenda**.

Per stimare le distanze è necessario conoscere la **SCALA** della mappa.

Se la scala della mappa è di **1:4000** ciò significa che **ogni centimetro sulla mappa corrispondono 4000 cm sul terreno (40 metri)**.

Analogamente per stimare i **dislivelli** presenti sul terreno è necessario conoscere l'**EQUIDISTANZA** della mappa che nel **PF delle Pèze** è pari a 2,5 m.

Ciò significa che tra due curve di livello sono presenti 2,5 metri di dislivello.

Il **punto di partenza** del PF è rappresentato dal **triangolo viola**

I **punti di controllo** del PF da visitare sono disegnati con un **cerchio viola**

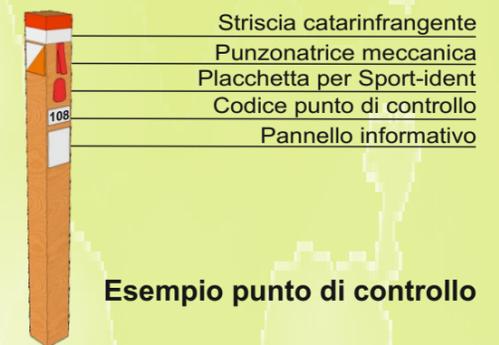
L'**arrivo** del PF è rappresentato da un **doppio cerchio viola**



IL PERCORSO FISSO DELLE PÈZE

IL PF è composto da una serie di punti di controllo posizionati sul terreno attorno al **Villaggio Sass Maor**.

I Punti di controllo sono realizzati con un palo di legno sul quale è presente un codice numerico ed una punzonatrice



Esempio punto di controllo

Ogni persona potrà provare a visitare i punti di controllo secondo la sequenza e la modalità che ritiene più opportuna.

Una volta **giunti** sul primo **punto di controllo** si dovrà utilizzare la **punzonatrice per timbrare la mappa** nella casella quadrata corrispondente al punto n. 1 e via di seguito.

In base al proprio livello fisico e di comprensione della mappa si potranno provare i seguenti percorsi consigliati:

FACILE: partenza-131-130-129-128-127-126-135-110-136-139-137-140-141-113-114-115-arrivo

MEDIO: partenza-131-129-117-126-121-125-136-138-112-141-113-111-110-101-123-arrivo

DIFFICILE: partenza-131-103-116-117-109-120-118-108-122-138-143-142-141-113-114-120-121-119-120-123-arrivo

Percorso a punti fissi di



ORIENTEERING

Villaggio Sass Maor

Imèr - Primiero Dolomiti - Trentino

Progetto realizzato da:



COME SI LEGGE UNA MAPPA DA ORIENTEERING

Come tutte le mappe anche quella da ORIENTEERING viene letta secondo delle regole convenzionali comuni a tutto il mondo.

Le informazioni di base per interpretare la mappa sono 3

- 1) **SIMBOLOGIA**
- 2) **SCALA**
- 3) **EQUIDISTANZA**

Innanzitutto è importante considerare la **SIMBOLOGIA**. I colori utilizzati nella stampa denotano la tipologia degli oggetti presenti sul terreno.

Con il **marrone** sono indicate principalmente le **forme del terreno (orografia)**, con il **nero** le **opere costruite dall'uomo e le rocce**, con il **blu** l'**acqua**, il **verde** rappresenta il **bosco fitto o alberi isolati**, il **giallo** rappresenta le **aree aperte ed il bianco** rappresenta il **bosco**;

In **viola** son riportate le **informazioni relative al percorso** da svolgere (partenza, punti di controllo e arrivo).

